

Simple Network Management Protocol

SNMP

Standard

- SNMPsec
- SNMPv2p
- SNMPv2u
- SNMPv2c

Netzwerkverwaltungsprotokoll

- Manager
- Agenten
- Verwaltungsinformationen
- Verwaltungsprotokoll

Kommunikationsablauf

regelt die Kommunikation

■ Überwachung von Netzwerkkomponenten,

■ Fehlererkennung und Fehlerbenachrichtigung.

■ Fernsteuerung und Fernkonfiguration von Netzwerkkomponenten,

Management Information Base (kurz MIB)

Object Identifier (OID)

Ports

- 162/UDP (Trap)
- 161/UDP

Datenpakete

TRAP

unaufgeforderte Nachricht von einem Agenten an den Manager, dass ein Ereignis eingetreten ist. Programme wie [Wireshark](#), die zum Dekodieren von Protokollen wie SNMP benutzt werden, nennen dieses Datenpaket auch **REPORT**. Ein **TRAP** kann nämlich auch geschickt werden, wenn die in einem SET-Paket beschriebene(n) Datensatzänderung(en) nicht durchgeführt werden konnte(n), und nicht nur, um eine Fehlfunktion (z. B. einen Defekt eines Moduls eines Netzelements) zu melden.

RESPONSE

Antwort auf eines der vorherigen Pakete.

SET

um einen oder mehrere Datensätze eines Netzelementes zu verändern. Manchmal verlangt ein Netzelement die gleichzeitige Änderung mehrerer Datensätze, um die Konsistenz zu überprüfen. Beispielsweise erfordert die Konfiguration einer IP-Adresse die gleichzeitige Angabe der Netzwerkmaske.

GETBULK

um mehrere Datensätze auf einmal abzurufen, wie z. B. mehrere Reihen einer Tabelle (verfügbar ab SNMPv2)

GETNEXT

um den nachfolgenden Datensatz abzurufen (um Tabellen zu durchlaufen)

GET

zum Anfordern eines Management-Datensatzes



/SNMP

http://de.m.wikipedia.org/wiki/Simple_Network_Management_Protocol

/SNMP/www.wenzlaff.info

<http://www.wenzlaff.info>