23 TOP Gründe gegen SCRUM

Geringe Planbarkeit (Kosten und Zeit nicht definierbar)

Höhere Belastung des Teams gegen Sprintende

Zahlreiche Meetings

“Zuviel” Kommunikation notwendig

Erschwerte Koordination mehrerer Entwicklungsteams bei Großprojekten

Potenzielle Verunsicherung aufgrund fehlender Zuständigkeiten und Hierarchien

Wenige konkrete Handlungsempfehlungen

Nicht alle Entwickler sind zufrieden mit dieser Methode

Zeitverluste bei zu „defensiven" Sprintplanungen

Kein Gesamtüberblick über die komplette Projektstrecke

Potenzielle Unvereinbarkeit mit bestehenden Unternehmensstrukturen

„Tunnelblick-Gefahr" bei ausschließlicher Fokussierung auf Tasks

Scrum Master

Geringe Strukturierung innerhalb der Sprints

Manchen sind Titel wichtig

Rollenkonflikte

Supportanfragen können nicht während des Sprints bearbeitet werden, es sei denn das Sprintziel wird gefährdet oder es wurde entsprechende Zeit vorgesehen

Veränderung macht Angst

Keine Erfolgsgarantie

Nicht jeder will Verantwortung übernehmen

Trägheit – neue Anforderungen können frühestens im nächsten Sprint umgesetzt werden

Transparenz ist unbequem

Hoher Kommunikations- und Abstimmungsaufwand

Dr. Kleinhirn.eu